1. Pendahuluan
2. Tentang kami (mengenai kelompok sama anggota)
3. Tujuan (tujuan pembuatan program game)
4. Latar Belakang (penjelasan konsep game sama penerapan javascript)
5. Desain Solusi
6. Desain Fisik (penggunaan program javascript, corel dan web browser)
7. Lampiran desain tampilan (desain tampilan nanti gue pake corel)
8. Implementasi (cara kerja program game nya)